

Wir entwerfen, planen und realisieren Ausstellungen und Erlebniswelten für Museen, touristische Destinationen und Brandlands im In- und Ausland. Das Ziel aller Attraktionen ist immer die Begeisterung der Gäste, ausgelöst durch wirkungsvoll umgesetzte, berührende Ideen. Jedes Projekt ist ein Original.



Für die Mitarbeit bei den planerischen und gestalterischen Prozessen unseres Kreativteams suchen wir eine/n

Assistent/in Szenografie (100 %)

Aufgabenbereich

Sie arbeiten aktiv mit in der Entwicklung von der Grundidee über die Konzeption bis zur Produktion und Inbetriebnahme eines Projekts. Sie unterstützen das Kreativteam vor allem bei planerischen und gestalterischen Aufgaben.

Wir bieten

Während der Dauer von einem Jahr geben wir Ihnen interessante Einblicke in unsere spannenden Arbeitsgebiete und abwechslungsreichen Aufgaben in einem interdisziplinären Team.

Ihr Profil

- Sie haben ein abgeschlossenes Studium der Architektur, Innenarchitektur oder Szenografie.
- Ideal ist eine Berufsausbildung als Hochbauzeichner/in.
- Sie beherrschen die einschlägige Software (Vectorworks, Adobe CS, Cinema 4D, MS Office).
- Sie können freihandskizzieren und perspektivisch zeichnen.
- Sie sind hochmotiviert, besitzen Eigeninitiative und Teamgeist.
- Sie sind schnell lernfähig und lassen sich für neue Themen begeistern.
- Sie haben grosses Interesse an Architektur, Kunst und Kultur.
- Sie besitzen einen Führerschein.
- Sie sprechen fließend Deutsch und haben gute Kenntnisse in Englisch.

Arbeitsort ist Sarnen, Obwalden. Zuzug in die Region ist erwünscht.

Arbeitsbeginn ist im August 2016 oder nach Vereinbarung.

Auf www.steinersarnen.ch erfahren Sie mehr über uns und die Projekte. Haben Sie noch Fragen? Karin Aebi gibt Ihnen gerne Auskunft: aebi@steinersarnen.ch

Bitte senden Sie Motivationsschreiben, Lebenslauf und Arbeitsproben **per Post bis am 1. Juni 2016** z.H. von Karin Aebi an untenstehende Adresse.

Wir freuen uns auf Ihre vollständige Bewerbung.