

**Wir entwerfen, planen und realisieren Ausstellungen und Erlebniswelten für Museen, touristische Destinationen und Brandlands im In- und Ausland. Das Ziel aller Attraktionen ist immer die Besucherbegeisterung, ausgelöst durch wirkungsvoll umgesetzte, berührende Ideen. Jedes Projekt ist ein Original.**



Für die Mitarbeit bei den planerischen und gestalterischen Prozessen unseres Kreativteams suchen wir **per 1. Juni 2015** oder nach Vereinbarung eine/n

## **Assistent/in Szenografie (100%)**

### **Aufgabenbereich**

Sie arbeiten aktiv mit in der Entwicklung von der Grundidee über die Konzeption und Planung bis zur Produktion und Inbetriebnahme eines Projekts.

### **Wir bieten**

Während der Dauer von einem Jahr geben wir Ihnen interessante Einblicke in unsere spannenden Arbeitsgebiete und abwechslungsreichen Aufgaben in einem interdisziplinären Team.

### **Ihr Profil**

- Sie haben ein abgeschlossenes Studium der Architektur, Innenarchitektur oder Szenografie.
- Ideal ist eine Berufsausbildung als Hochbauzeichner/in.
- Sie beherrschen die einschlägige Software (Vectorworks, Adobe CS, Cinema 4D, MS Office).
- Sie können freihandskizzieren und perspektivisch zeichnen.
- Sie sind hochmotiviert, besitzen Eigeninitiative und Teamgeist.
- Sie sind schnell lernfähig und lassen sich für neue Themen begeistern.
- Sie haben grosses Interesse an Architektur, Kunst und Kultur.
- Sie besitzen einen Führerschein.
- Sie sprechen fließend Deutsch und haben gute Kenntnisse in Englisch.

Arbeitsort ist Sarnen, Obwalden. Zuzug in die Region ist erwünscht.

**Arbeitsbeginn ist 1. Juni 2015** oder nach Vereinbarung.

Auf [www.steinersarnen.ch](http://www.steinersarnen.ch) erfahren Sie mehr über uns und die Projekte. Haben Sie noch Fragen? Karin Aebi gibt Ihnen gerne Auskunft: [aebi@steinersarnen.ch](mailto:aebi@steinersarnen.ch)

Bitte senden Sie Motivationsschreiben, Lebenslauf und Arbeitsproben **per Post bis am 15. April 2015** z.H. von Karin Aebi an untenstehende Adresse.

Wir freuen uns auf Ihre vollständige Bewerbung.